

L'INSERTION EN JEU :

COMPRENDRE ET AGIR POUR L'EMPLOI DES PERSONNES AVEC UN HANDICAP PSYCHIQUE

L'accès à l'emploi des personnes avec un handicap psychique est un enjeu social critique, souvent entravé par les préjugés et un manque criant de formation des acteurs.

Les employeurs, les référents handicap et les conseillers d'insertion se heurtent quotidiennement à des difficultés d'accompagnement et de maintien dans l'emploi, faute de connaître les bonnes pratiques d'adaptation. Cette méconnaissance persistante crée des ruptures dans les parcours professionnels et maintient le public concerné dans la précarité.

Ce jeu pédagogique, un outil ludique essentiel pour sensibiliser aux solutions d'insertion durable.

Mis à jour le 06/10/25

Objectif pédagogique principal :

Démystifier le handicap psychique et former aux bonnes pratiques d'accompagnement vers et dans l'emploi.

Public cible :

Professionnels de l'accompagnement (Cap Emploi, Missions Locales, France Travail, ESAT, entreprises adaptées), Équipes RH, Managers, Organismes de formation, Étudiants, stagiaires de la formation.

Concept et mécanique du jeu :

Le jeu simule le **parcours d'insertion professionnelle** d'une personne vivant avec un handicap psychique. Il est conçu pour être à la fois ludique et didactique :

- **Le Plateau** : Représente les différentes étapes clés du chemin vers l'emploi (Évaluation des compétences, recherche d'emploi, maintien dans l'emploi, etc...).
- **Les Lancers de Dés** : Symbolisent la progression, mais aussi l'incertitude et la gestion des imprévus inhérentes à tout parcours d'insertion.
- **Les Cases** : Chaque case visitée déclenche une carte et une question liée à l'intégration professionnelle.
- **L'Objectif** : Atteindre la case Arrivée : "Emploi Durable"

Intervenants :

- **Pascal ALLARD**, directeur de Balise Psy, formateur
- **Coanimation** : Une personne concernée (pair-aidant)

Les 4 axes pédagogiques Clés :

Axes pédagogiques

- **Démystification/Connaissances**
- **Bonnes pratiques d'accompagnement**
- **Cadre légal et droits**
- **Aménagement et Adaptation**

Exemples Cartes

Distinguer le handicap psychique de la déficience intellectuelle.

Vrai/Faux : Je peux encourager un DE à ne pas mentionner son handicap psychique à un futur employeur pour ne pas le pénaliser.

Question : Quel est le rôle de la RQTH ? Quel est le rôle du Référent Handicap ?

Défi : Proposer une adaptation pour un entretien d'embauche.

Compétences Développées :

Compréhension fine des troubles et levée des préjugés. Réflexes professionnels et solutions concrètes. Maîtrise des outils légaux et institutionnels (RQTH, Cap Emploi). Capacité à proposer des aménagements raisonnables.

- **Format** : Jeu de plateau type « Jeu de l'Oie »
- **Durée d'une partie** : 60 à 90 minutes
- **Nombre d'Équipes/ Joueurs** : 2 équipes (avec 2 à 12 joueurs par équipe)
- **Modalité** : En présentiel (dans vos locaux)
- **Dates et zone** : Sur demande, toute l'île
- **Tarif** : Nous consulter **

Le + :

- Pédagogie active et ludique
- Coanimation d'une personne concernée par un trouble psychique

NB : Afin de favoriser la prise de poste et le maintien en emploi des bénéficiaires de l'obligation d'emploi, les frais liés aux actions de sensibilisation des salariés peuvent être déduits de la contribution Agefiph (dans la limite de 10 % du montant de la contribution annuelle).

Le FIPHP met également à disposition des employeurs publics des aides financières pour former ou sensibiliser les personnes susceptibles d'être en relation avec des travailleurs en situation de handicap.

Information/Contacts :

BALISE PSY – Pôle Actions Pédagogiques

Site Internet : www.balise-psy.re

Mail : p.allard@balise-psy.re

Tel : 0292 11 20 83 - Port. : 06 93 93 64 84

NDA : W9R4008874 - SIRET : 920 105 830 000 29