

SANTÉ MENTALE : PREVENTION DES RISQUES PSYCHOSOCIAUX ET AFFECTIONS PSYCHIQUES LIÉES AU TRAVAIL

La préservation de la **santé mentale** des salariés est un impératif stratégique, car les risques psychosociaux (RPS) sont la source majeure d'absentéisme, de souffrance, d'apparition de trouble psychique et de désinsertion.

Face à la complexité des obligations légales et des situations de vulnérabilité, il est urgent d'outiller concrètement les managers et les équipes RH.

Créé par Balise Psy, notre jeu est la solution innovante pour sensibiliser les équipes à la détection des signaux faibles et à l'application des bonnes pratiques de prévention.

Mis à jour le 06/10/25

Objectif pédagogique principal :

Sensibiliser aux Risques Psychosociaux et aux troubles psychiques liés aux environnements professionnels, renforcer la culture de la prévention, fournir des outils concrets contre la souffrance au travail et la désinsertion professionnelle.

Public cible :

Employeurs, Dirigeants, Managers, Référents Handicap, Services RH, Membres du CSE, Médecine du Travail,...

Concept et mécanique du jeu :

De la vulnérabilité au maintien en emploi

Le jeu simule le parcours de la santé mentale au travail, allant de la détection des signaux faibles à la gestion des conséquences graves (arrêt de travail, inaptitude, invalidité). Il met en lumière les moments clés où l'intervention de l'employeur est cruciale :

- **Le Plateau :** Représente les cycles de travail et de vie d'un salarié (Période de stress, Conflit, Arrêt maladie, Retour au travail, Maintien).
- **Les Lancers de Dés :** Symbolisent l'imprévu ou l'urgence à gérer.
- **Les Cases :** Chaque case visitée déclenche une carte ou un défi lié à la prévention, à la détection ou à la réaction face à un trouble.
- **L'objectif :** Atteindre la case "**Culture de Prévention**" en ayant minimisé les risques psychosociaux et franchi toutes les cases qui précèdent la case « **Arrivée** ».

Les 4 axes pédagogiques Clés :

Axe pédagogique

Exemples Cartes

- **Détection et Facteurs de Risque** **Question :** Définir les troubles (burn-out, bore-out, dépression) ; identifier la charge émotionnelle ou le manque de reconnaissance comme facteurs de RPS.
- **Obligations Légales et Conséquences** **Vrai/Faux :** En cas de harcèlement, le rôle de l'employeur est d'imposer une médiation afin de faire un diagnostic.
- **Bonnes Pratiques Managériales** **Mise en situation :** Comment gérer un entretien de retour après un long arrêt pour dépression ? Comment aborder un conflit d'équipe ?
- **Stratégies de Maintien** **Défi :** Proposer un aménagement raisonnable (non matériel) suite à une inaptitude partielle du médecin du travail.

- **Format :** Jeu de plateau type « Jeu de l'Oie »
- **Durée d'une partie :** 60 à 90 minutes
- **Nombre d'Équipes/ Joueurs :** 2 équipes (avec 2 à 12 joueurs par équipe)
- **Modalité :** En présentiel (dans vos locaux)
- **Dates et zone :** Sur demande, toute l'île
- **Tarif :** Nous consulter **

Le + :

- Pédagogie active et ludique
- Coanimation d'une personne concernée par un trouble psychique

NB : Afin de favoriser la prise de poste et le maintien en emploi des bénéficiaires de l'obligation d'emploi, les frais liés aux actions de sensibilisation des salariés peuvent être déduits de la contribution Agefiph (dans la limite de 10 % du montant de la contribution annuelle).

Le FIPHP met également à disposition des employeurs publics des aides financières pour former ou sensibiliser les personnes susceptibles d'être en relation avec des travailleurs en situation de handicap.

Information/Contacts :

BALISE PSY – Pôle Actions Pédagogiques

Site Internet : www.balise-psy.re

Mail : p.allard@balise-psy.re

Tel : 0292 11 20 83 - **Port. :** 06 93 93 64 84

NDA : W9R4008874 - **SIRET :** 920 105 830 000 29

Intervenants :

- **Pascal ALLARD**, directeur de Balise Psy, formateur
- **Coanimation :** Une personne concernée (pair-aidant)